Business Model Lab LEAP – The Business Model Game



Ansprechpartnerin

Dipl.-Ing. Dr.techn. Christiana Ropposch

E-Mail: christiana.ropposch@tugraz.at

Telefon: +43 316/873-7502

Titel: LEAP - The Business Model Game

Workshop-Beschreibung:

Sie sind auf der Suche nach kreativen Ideen, um Ihr Geschäftsmodell innovativ zu gestalten? Dann kann Ihnen unser Workshop mit Hilfe des Spiels *LEAP – The Business Model Game* behilflich sein. In einer sich schnell verändernden Welt steigt der Bedarf an praktischen Fähigkeiten und Kenntnissen zur Entwicklung innovativer und nachhaltiger Geschäftsmodelle. Traditionelle Methoden greifen oft zu kurz da sie praktisch schwer anwendbar sind. LEAP basiert auf dem Business Model Canvas und bietet Unternehmen sowie Bildungseinrichtungen eine neue Möglichkeit, sich mit den Themen Strategie und Innovation auseinanderzusetzen. Das Spiel verknüpft auf neue Art und Weise theoretische Erkenntnisse mit der praktischen Anwendung und kann dadurch auch eingesetzt werden, wenn wenig Vorkenntnisse zur Entwicklung und Innovation von Geschäftsmodellen bestehen. LEAP kann Sie in der Entwicklung neuer Produkte oder in der Neugestaltung ganzer Geschäftsmodelle unterstützen. Durch gemeinsames Brainstorming und Problemlösen entstehen innovative Ideen und es werden erste Schritte zur Umsetzung definiert. Ziel dieses Workshops ist es, mit Hilfe des LEAP-Games innovative Ideen für Ihr Geschäftsmodell im Team zu erarbeiten.

Ziele:

- Erarbeitung einer konkreten Problemstellung, die mit Hilfe des LEAP-Games gelöst werden soll
- Gemeinsames kreatives Denken, um eine Lösung für die Problemstellung zu schaffen
- Erarbeitung eines Geschäftsmodells anhand der eingangs definierten Problemstellung



Ablauf des Workshops (3h):

00:00 – 00:15	15 min	Vorstellungsrunde, Präsentation der Agenda
00:15 - 00:45	30 min	Keynote: Vorstellung des LEAP-GAMES & Design Challenge
00:45 – 02:45	120 min	Praktische Übung: LEAP-Game
02:45 - 03:00	15 min	Wrap-Up: Learnings and Feedback

Literaturempfehlungen:

Osterwalder, A. & Pigneur, Y. (2010), *Business Model Generation – A Handbook for Visionaries, Game Changers, and Challengers*, John Wiley & Sons, Inc., Hoboken.

LEAP – The Business Model Game: https://www.businessmodelgame.com/en/home